

Bezirksmannschaftsligen 2020/21 Und Freundschaftsliga 2020/21

Die Austragung der wird durch Ziffer 9 der Bezirksturnierordnung (BTO) geregelt. Es gelten für die Spielberechtigung und Austragungsweise die Ziffer 1 der BTO. Abweichungen wie zur erleichterten Bildung von Spielgemeinschaften beim Bezirkspokal werden zeitnah bekannt gegeben. Zur Planung der Wettbewerbe muss bis zum **19.10.2020** entweder per Post oder Email (spielleiter@schachbezirk3.de oder ftenne@web.de). Änderungen der Corona-Situation können Änderung des Austragungsmodus zur Folge haben.

Das Vorholen von Terminen ist ausdrücklich erwünscht!!

Termine als Richtwert, flexibel verschiebbar je nach Corona-Situation:

- 1. Runde 13.12.2020
- 2. Runde 17.01.2021
- 3. Runde 07.02.2021
- 4. Runde 28.02.2021
- 5. Runde 21.03.2021
- 6. Runde 11.04.2021 (KO-Halbfinale)
- 7. Runde 25.04.2021 (Saisonfinale, KO-Finale Freundschaftsliga 2020/21)

Bezirksmannschaftsligen 2020/21

Spielberechtigungen Bezirksmannschaftsligen: Jeder Verein des Schachbezirk III Südniedersachsen kann beliebig viele Mannschaften melden. Eine Mannschaft besteht aus 6 Spielern. Eine Ligenaufteilung mit 8 Mannschaften je Staffel wird angestrebt, die Aufteilung erfolgt nach dem DWZ-Durchschnitt der ersten 6 gemeldeten Spieler. Der Modus kann vorbehaltlich der Teilnehmerzahl kurzfristig geändert werden. Dieser Wettbewerb ist die Überbrückungsliga des Schachbezirks III Südniedersachsen. Es gibt voraussichtlich kein Aufstiegsrecht in die Verbandsliga Ost des NSV, vorbehaltlich von Freiplätzen.

Bedenkzeit:

2h für 40 Züge, 15 min. für den Rest. Je ausgeführtem Zug werden 30 sek. aufgeschlagen. (Modus 11 der DGT 2010)

Mannschaftsstärke:

Es werden 6er-Mannschaften gebildet, die Farbverteilung der Bretter wird analog zu BTO Artikel 2 ff durchgeführt.

Wertung:

Abweichend von der BTO gewinnt die Mannschaft mit den meisten Brettspunkten 2 Mannschaftspunkte, bei Gleichstand erhält jede Mannschaft einen Brettspunkt. Ausgenommen davon sind 0:0 kampfflos gewertete Mannschaftskämpfe, hierbei erhalten beide Mannschaften keine Mannschaftspunkte oder Brettspunkte. Ein Mannschaftskampf kann weiterhin nur dann von der jeweiligen Mannschaft begonnen werden, wenn diese mindestens 3 Bretter besetzen kann.

Rangliste:

Die Reihenfolge der gemeldeten Spieler wird nicht verändert.

Preise:

Die Mannschaft, welche am Ende der Spielrunde den ersten Platz belegt, erhält eine Schachuhr mit Plakette. Außerdem werden weitere Preise für die Platzierungen 1-3 der jeweiligen Staffel bis zur ersten Runde bekannt gegeben, sowie werden weitere Preise für

zwei Mannschaften ausgelost, welche bis zum Ende des Turniers Mannschaftskämpfe nicht kampflos aufgegeben haben.

DWZ-Auswertung:

Das Turnier wird DWZ-ausgewertet.

Karenzzeit:

1 h, gerechnet ab angesetztem Spielbeginn (11 Uhr)

Strafen:

Es wird auf Strafen verzichtet, außer bei Unterlassen des Meldens des gültigen Hygienekonzeptes, des Meldens einer Woche vor dem angesetzten Termins bei Änderungen dessen oder eines nicht korrekt gemeldeten Spielers. Hierbei wird eine Strafe von 30,- EUR fällig.

Regelwerk: Es gelten die FIDE-Schachregeln in ihrer aktuell gültigen Fassung vom 01.07.2018

Abweichend hiervon ist die Mitnahme von ausgeschalteten elektronischen Geräten (Mobiltelefone, Pads, etc.) in den Turnierbereich erlaubt. Beim Nutzen der Corona-App ist das elektronische Gerät lautlos zu stellen, und die Nutzung muss beim Schiedsrichter angemeldet werden. Das elektronische Gerät hat sichtbar auf dem Tisch zu liegen. Bei Benutzung des Gerätes (auch in-Die-Hand-Nehmen während der Partie, auch zum Uhrzeit ablesen) ist die Partie des benutzenden Spielers sofort verloren, der Spieler der Gegenmannschaft erhält einen vollen Punkt, abweichende Punktzahlen sind in den FIDE-Regeln beschrieben („Tote Stellung“).

Es wird aus Zeitgründen hier das konkrete auf die BTO verweisende Regelwerk noch nicht veröffentlicht. Es wird zeitnah vor Ende der Meldefrist bekanntgegeben.

Freundschaftspokal 2020/21

Spielberechtigungen Freundschaftspokal:

Es können alle Schachspieler mit aktiver und passiver Spielberechtigung eines bezirksangehörigen Vereines daran teilnehmen. Spielgemeinschaften aus 2 Vereinen des Schachbezirks III Südniedersachsen unter denen in der BTO genannten Bedingungen sind bei Anmeldung möglich. Der Stichtermin ist der 19.10.2020.

Die Freundschaftspokal wird bezüglich dem Aspekt der Spielberechtigung als Staffel n+1 des Bezirksmannschaftspokals gewertet.

Erklärung: Dies ist eine echte Freizeitliga. Damit es geringe Fahrtwege gibt, bitte ich um entsprechende Teilnahme. Die Hürden für Spielgemeinschaften wurden dafür niedrig gelegt, damit möglichst viele Spieler in den Genuss der Freizeitliga kommen.

Staffeleinteilung:

Diese wird nach regionalen Gesichtspunkten nach Meldung bekannt gegeben. Kurze Fahrtstrecken werden angestrebt.

Bedenkzeit:

2h für 40 Züge, 30 min. für den Rest. (Modus 4 der DGT 2010)

Mannschaftsstärke:

Es werden 4er-Mannschaften gebildet, die Farbverteilung der Bretter wird analog zu BTO Artikel 2 ff durchgeführt.

Wertung:

Abweichend von der BTO gewinnt die Mannschaft mit den meisten Brettpunkten 2 Mannschaftspunkte, bei Gleichstand erhält jede Mannschaft einen Brettpunkt. Ausgenommen davon sind 0:0 kampflos gewertete Mannschaftskämpfe, hierbei erhalten beide Mannschaften keine Mannschaftspunkte oder Brettpunkte. Ein Mannschaftskampf kann weiterhin nur dann von der jeweiligen Mannschaft begonnen werden, wenn diese mindestens 2 Bretter besetzen kann.

Rangliste:

Die Reihenfolge der gemeldeten Spieler wird nicht verändert.

Preise:

Die Mannschaft, welche am Ende des Turniers das KO-Turnier gewinnt, erhält eine Schachuhr mit Plakette. Außerdem wird unter Mannschaften des Turniers, welche bis zum Ende des Turniers Mannschaftskämpfe nicht kampflos aufgegeben haben.

DWZ-Auswertung:

Das Turnier wird DWZ-ausgewertet.

Karenzzeit:

1 h, gerechnet ab angesetztem Spielbeginn (11 Uhr)

Strafen:

Es wird auf Strafen verzichtet, außer bei Unterlassen des Meldens des gültigen Hygienekonzeptes, des Meldens einer Woche vor dem angesetzten Termin bei Änderungen dessen oder eines nicht korrekt gemeldeten Spielers. Hierbei wird eine Strafe von 30,- EUR fällig.

KO-Runden (Halbfinale und Finale):

(1) Bei Beginn der Rundenphase werden die Qualifikationsplätze bekannt gegeben. Die für die KO-Runden qualifizierten Mannschaften nehmen am Halbfinale (wenn durch die Teilnehmerzahl möglich, kann entfallen) und anschließendem Finale teil. Für die nächste Runde qualifiziert sich die jeweilige Mannschaft mit mehr Brettpunkten. Bei einem 0:0 scheiden beide Mannschaften aus.

(2) Die reisende (oder als reisend definierte) Mannschaft führt an den Brettern 1 und 4 die weißen Steine.

(3) Das Heimrecht wird ausgelost.

(4) Bei unentschiedenem Ausgang entscheidet die Berliner Wertung. Bei Wertungsgleichstand von Mannschaften, wird der Sieger in einem doppelrunden Stichkampf durch Blitzschach (Die Bedenkzeit beträgt 5 Min. je Spieler) ermittelt.

Regelwerk: Es gelten die FIDE-Schachregeln in ihrer aktuell gültigen Fassung vom 01.07.2018

Abweichend hiervon ist die Mitnahme von ausgeschalteten elektronischen Geräten (Mobiltelefone, Pads, etc.) in den Turnierbereich erlaubt. Beim Nutzen der Corona-App ist das elektronische Gerät lautlos zu stellen, und die Nutzung muss beim Schiedsrichter angemeldet werden. Das elektronische Gerät hat sichtbar auf dem Tisch zu liegen. Bei Benutzung des Gerätes (auch in-Die-Hand-Nehmen während der Partie, auch zum Uhrzeit ablesen) ist die Partie des benutzenden Spielers sofort verloren, der Spieler der Gegenmannschaft erhält einen vollen Punkt, abweichende Punktzahlen sind in den FIDE-Regeln beschrieben („Tote Stellung“).

Es wird aus Zeitgründen hier das konkrete auf die BTO verweisende Regelwerk noch nicht veröffentlicht. Es wird zeitnah vor Ende der Meldefrist bekanntgegeben.

Meldungen:

Die Meldungen haben per E-Mail oder Post zu erfolgen

Bis zum 19.10.2020 haben zu erfolgen (in Textform z B per E-Mail):

- Meldung der Mannschaften für den Bezirksmannschaftspokal 2020/21
- Meldung der Mannschaften für die Freundschaftsliga 2020/21
- Name, Vorname, Anschrift, Telefon, E-Mail-Adresse des Vorsitzenden, des Mannschaftsführers und des Spiellokals
- Das vor Ort gültige Hygienekonzept
- unbedingt ist anzugeben, ob zu den Mannschaftskämpfen eigene Getränke und Verpflegung mitgebracht werden dürfen oder nicht
- Hinweise zur baulichen Einrichtungen des Spiellokals zur Barrierefreiheit für Menschen mit Assistenzbedarf
- Mannschaftsaufstellung als unbegrenzte Rangliste mit Name, Vorname und Mitgliedsnummer (4-stellige Feld Nr. der Vereinsmeldeliste) aller aufgestellten Spielerinnen und Spieler.
- Einwilligung zum Datenschutz und zur Veröffentlichung von Adresse, E-Mail und Telefonnummer von Mannschaftsführern, deren Vertretern und Vorsitzenden im Mannschaftsheft und Ergebnisdienst. Alternativ kann der 1.Vorsitzende als Mittelsmann für die Daten genannt werden bei hinreichender Begründung.
- Bestätigung der Aufklärung der Spieler über die Widerspruchsmöglichkeit BTO §1.3 und Bekanntmachung der folgenden Erklärung im Verein: *„Bilder werden nur für die Berichterstattung in vertrauenswürdigen Veröffentlichungsmedien wie dem Veröffentlichungsorgan des Bezirkes, der Homepage des Bezirkes und NSV sowie regionalen Tageszeitungen verwendet, nicht für die Sammlung biometrischer Daten. Alle gesammelten Daten werden nur für Zwecke verwendet, die mittelbar und unmittelbar im Zusammenhang der Durchführung der Mannschaftsmeisterschaften 2020/21 des Schachbezirkes III Südniedersachsen stehen. Widersprüche gem. DSGVO sind unverzüglich schriftlich an den Bezirksspielleiter zu richten. Die für den Spielbetrieb notwendigen genannten Daten werden auf Wunsch gelöscht. Für das Hygienekonzept notwendigen Daten, welche bei Beginn der Saison gemeldet werden, gilt, dass diese zentral bei den zu benennenden Staffelleitern und dem Bezirksspielleiter verwaltet und bei Bedarf an das Spiellokal übermittelt werden. Sie werden beim Ende der Veranstaltungen gelöscht. Unabhängig davon können Löschanträge als Rückzug vom Spielbetrieb, Antrag auf Rücknahme der aktiven Spielberechtigung oder Passivmeldung des betreffenden Spielers gewertet werden.“*