

# Turnierordnung des Schachbezirks Südniedersachsen

**vom 25. Juni 2011**

1	Allgemeine Bestimmungen .....	3
1.1	Spielweise .....	3
1.2	Rauchverbot .....	3
1.3	Verpflegung in Gaststätten.....	3
1.4	Spielberechtigung .....	3
1.5	Spielgemeinschaft.....	4
2	Mannschaftsmeisterschaft (MM).....	5
2.1	Meldung .....	5
2.2	Klasseneinteilung.....	5
2.3	Austragung .....	6
2.4	Auf- und Abstieg .....	6
2.5	Spielberechtigung .....	7
2.6	Rangliste.....	7
2.7	Mannschaftsaufstellung .....	8
2.8	Spieltermine und Spielbeginn.....	9
2.9	Spieldauer und Bedenkzeit .....	9
2.10	Spielende .....	10
2.11	Ergebnismeldung .....	10
2.12	Spielausfälle und Nichtantreten.....	10
2.13	Staffelleiter .....	10
2.14	Protestbestimmungen .....	11
2.15	Einziehungsverfahren .....	11
3	Einzelmeisterschaft (BEM) .....	11

3.1	Spielberechtigung .....	11
3.2	Modus .....	11
3.3	Wartezeit.....	12
3.4	Titel und Wertungen.....	12
3.5	Ausschreibung .....	12
4	Einzelmeisterschaft der Jugend (BJEM).....	12
4.1	Spielberechtigung .....	12
4.2	Wartezeit.....	12
4.3	Ausschreibung .....	12
5	Schnellschachmeisterschaft (BSEM).....	12
5.1	Wartezeit.....	12
5.2	Titel.....	12
5.3	Ausschreibung .....	12
6	Blitz Einzelmeisterschaft (BBEM).....	13
6.1	Wartezeit.....	13
6.2	Qualifikation .....	13
6.3	Titel.....	13
6.4	Ausschreibung .....	13
7	Blitzmannschaftsmeisterschaft (BBMM) .....	13
7.1	Modus .....	13
7.2	Wartezeit.....	13
7.3	Qualifikation .....	13
7.4	Titel.....	14
7.5	Ausschreibung .....	14
8	Dähne-Pokal (DP) .....	14
8.1	Pokaleinzelmeisterschaft .....	14
8.2	Wartezeit.....	14
8.3	Qualifikation .....	14

8.4	Titel.....	14
8.5	Ausschreibung .....	14
9	Sonstige Turniere .....	14
10	Schiedsrichter und Schiedsgericht.....	14
10.1	Schiedsrichter .....	14
10.2	Schiedsgericht .....	15
10.3	Schiedsverfahrenordnung .....	15

## **1 Allgemeine Bestimmungen**

### **1.1 Spielweise**

Für die Turniere des Bezirks III Südniedersachsen sind grundsätzlich, soweit diese Turnierordnung (TO) nichts anderes vorschreibt, nacheinander anzuwenden:

- die TO des Deutschen Schachbundes (DSB)
- die Spielregeln des Weltschachbundes (FIDE) inkl. der Anhänge, sobald sie vom DSB übernommen worden sind, in der übersetzten deutschen Fassung.

### **1.2 Rauchverbot**

Es besteht bei allen Bezirksschachveranstaltungen (Turnieren und Wettkämpfen) ein absolutes Rauchverbot im Turnierraum.

### **1.3 Verpflegung in Gaststätten**

Es ist unzulässig, Getränke jeder Art und Lebensmittel zum Verzehr in ein Spiellokal mitzubringen und zu verzehren, das sich in einer öffentlichen Gaststätte mit Verzehrzwang befindet. Der gastgebende Verein/Veranstalter hat hierauf in seiner Meldung / Turnierausschreibung ausdrücklich hinzuweisen.

### **1.4 Spielberechtigung**

#### **1.4.1 Allgemeine Spielberechtigung**

Jeder Spieler muss in der NSV-Mitgliederliste des Vereins, für den er antritt, als aktives Mitglied geführt werden.

Während eines Spieljahres (01.07.- 30.06.) kann ein Spieler an allen Turnieren nur als Mitglied eines Vereins teilnehmen. Eine ergänzende Spielberechtigung ist in Ziffer 1.4.3 definiert.

Wenn der Verein des Spielers Teil einer Spielgemeinschaft ist, ist der Spieler nur für diese Spielgemeinschaft spielberechtigt.

Der Bezirksspielleiter kann eine vorläufige Spielgenehmigung (VS) erteilen.

Ob bei Turnieren vereinslose Spieler zugelassen werden, regelt die Ausschreibung.

### **1.4.2 Vorläufige Spielgenehmigung**

Für Vereinsmitglieder, die zum 01.07. bzw. 01.01. noch nicht in der Mitgliederliste des Vereins standen, kann eine vorläufige Spielgenehmigung (VS) schriftlich beim Bezirksspielleiter beantragt werden.

Die vorläufige Spielgenehmigung wird vom Bezirksspielleiter ausgestellt. Sie kann erst ausgestellt werden, wenn die Anmeldung des Spielers beim zuständigen Referenten des Niedersächsischen Schachverbandes eingegangen ist. Sie ist zeitlich bis zum Erscheinen der nächsten Mitgliederliste des Verbandes begrenzt und kann nicht verlängert werden. Für vorläufige Spielgenehmigungen ist eine Gebühr des anteiligen Jahresbeitrages des betreffenden Spielers fällig. Für den Spieler entrichtete Beiträge sind beim Jahresbeitrag anzurechnen.

Eine vorläufige Spielgenehmigung wird verweigert, wenn der Spieler in der laufenden Spielzeit bereits für einen anderen Verein gespielt hat.

### **1.4.3 Ergänzungsspielberechtigung zum Frauenspielbetrieb**

a) Eine Ergänzungsspielberechtigung hat keinen Einfluss auf die Vereinszugehörigkeit. Wenn ein Verein für eine Spielerin eine Ergänzungsspielberechtigung erteilt, bleibt diese Spielerin weiterhin Vereinsmitglied ihres Heimatvereins.

b) Heimatverein – Spielberechtigung

Die Spielerin ist für ihren Heimatverein bei allen Einzel- und Mannschaftsmeisterschaften auf Bezirksebene (außer Fraueneinzel- und Frauenmannschaftsmeisterschaften) spielberechtigt. Das gilt auch für Jugendturniere.

c) Ergänzungsverein - Ergänzungsspielberechtigung

Die Spielerin, die von ihrem Heimatverein eine Ergänzungsspielberechtigung für einen anderen Verein, den Ergänzungsverein, erhält, ist für den Ergänzungsverein ausschließlich im Bereich der Frauen-Mannschaftsmeisterschaften (einschließlich Pokal- und Blitzmannschaftsmeisterschaften), sowie allen Fraueneinzelmeisterschaften spielberechtigt.

d) Die Erteilung einer Ergänzungsspielberechtigung erfolgt immer für ein Spieljahr.

Eine Spielerin kann nur in einem Verein Ergänzungsspielerin sein. Die Ergänzungsspielberechtigung ist im Original vor der Spielsaison an den Bezirksspielleiter des Ergänzungsvereins einzusenden.

e) Die Ergänzungsspielberechtigung ist nur gültig, wenn der Heimatverein selbst keine Mannschaft in der 1. oder 2. Frauenbundesliga oder Frauen-Regionalliga gemeldet hat.

## **1.5 Spielgemeinschaft**

### **1.5.1 Bildung einer Spielgemeinschaft**

Eine Spielgemeinschaft besteht aus zwei Vereinen des Bezirkes.

Der Antrag zur Bildung einer Spielgemeinschaft muss von den teilnehmenden Vereinen schriftlich bis zum 01.05. mit Wirkung ab 01.07. eines Jahres gestellt werden.

Der Antrag muss enthalten:

den Namen der Spielgemeinschaft,

die Benennung eines verantwortlichen Spielgemeinschaftsleiters,

die Erklärung, dass der vereinseigene Spielbetrieb der beiden Vereine mit der Genehmigung der Spielgemeinschaft eingestellt wird,

die Erklärung der gesamtschuldnerischen Haftung durch die Vereinsvorstände für alle in der Spielgemeinschaft tätigen Mitglieder.

Dem Antrag muss beigefügt sein:

der Vertrag der die Spielgemeinschaft bildenden Stammvereine mit den Unterschriften der nach § 26 Bürgerliches Gesetzbuch vertretungsberechtigten Vorstandsmitglieder der Stammvereine.

### **1.5.2 Auswirkung einer Spielgemeinschaft**

Die Spielgemeinschaft ist ein Verein gemäß dieser Turnierordnung.

Die Vereine und deren Mitglieder nehmen nur im Rahmen der Spielgemeinschaft am Spielbetrieb teil.

Nach Erteilung der Zulassung der Spielgemeinschaft ist diese bis zu ihrer Auflösung spielberechtigt.

### **1.5.3 Auflösung einer Spielgemeinschaft**

Eine Spielgemeinschaft ist mit Wirkung für das folgende Spieljahr aufgelöst, wenn:  
eine der beiden Vereine nicht mehr Mitglied des Niedersächsischen Schachverbandes ist oder seine Rechte ruhen,

einer der beiden Vereine die Auflösung dem Bezirksspielleiter bis zum 01.05. eines Jahres schriftlich bekannt gibt,

eine der Voraussetzungen der Ziffer 1.5.1 nicht mehr vorliegt.

Können sich beide Vereine über die Aufteilung der der Spielgemeinschaft zustehenden Plätze in der Mannschaftsmeisterschaft nicht einigen, entscheidet der Bezirksspielleiter.

## **2 Mannschaftsmeisterschaft (MM)**

### **2.1 Meldung**

#### **2.1.1 Schriftliche Meldung**

Die Teilnahme an der Mannschaftsmeisterschaft des Bezirks III Südniedersachsen ist dem Bezirksspielleiter schriftlich zu melden.

Mannschaften, die bis zu dem Bezirksspielleiter festgesetzten Termin (in der Regel 15. Juli) nicht gemeldet haben, verlieren ihre Spielberechtigung.

#### **2.1.2 Meldeverzicht termingerecht**

Bei Meldeverzicht einer Mannschaft bis zu dem in Ziffer 2.1.1 genannten Termin steigt die nächstplatzierte Mannschaft (beschränkt auf den Staffelfweiten und –dritten) aus derjenigen nächst tieferen Staffel auf, in deren Bereich die verzichtende Mannschaft gehört. Danach reduziert sich entsprechend der Platzierung mit Ausnahme des Staffelletzten die Anzahl der Absteiger. Bleiben auch nach vollständiger Reduzierung der Absteigerzahl noch Plätze frei, wird die Beschränkung auf den Staffelfweiten und –dritten aus Satz 1 aufgehoben.

#### **2.1.3 Meldeverzicht nicht termingerecht**

Bei Meldeverzicht einer Mannschaft nach dem in Ziffer 2.1.1 genannten Termin, jedoch vor der 1. Runde, bleibt der Platz unbesetzt. Am Ende der Spielzeit vermindert sich die Zahl der Absteiger entsprechend.

Sollte der Meldeverzicht einer Mannschaft der Bezirksliga, Bezirksklasse oder Kreisliga nach dem 15.07. des jeweiligen Jahres erfolgen, ist eine Geldbuße in Höhe von 125,- EUR an die Bezirkskasse zu zahlen.

### **2.2 Klasseneinteilung**

Die Mannschaftsmeisterschaft des Bezirks wird in vier Klassen ausgetragen.

- Die oberste Spielklasse ist die Bezirksliga bestehend aus zehn Mannschaften.

- Darunter folgt die Bezirksklasse bestehend aus zehn Mannschaften.

- Darunter folgt die Kreisliga mit ebenfalls zehn Mannschaften.

- Darunter folgt die Kreisklasse mit unbegrenzter Anzahl von Mannschaften.

Der Bezirksspielleiter ist ermächtigt, die Kreisklasse entsprechend den Erfordernissen in mehrere Staffeln unter Berücksichtigung räumlicher Gesichtspunkte aufzuteilen.

## **2.3 Austragung**

### **2.3.1 Anzahl Spieler**

Eine Mannschaft besteht aus acht Spielern. Davon abweichend bestehen Mannschaften der Kreisliga aus nur sechs Spielern und Mannschaften der Kreisklasse aus nur vier Spielern.

### **2.3.2 Wertung**

Jedes gewonnene Spiel wird mit einem Brettspunkt, jedes unentschiedene Spiel mit einem halben Brettspunkt und jedes verlorene Spiel mit null Brettspunkten gewertet.

Die Mannschaft, die in einem Punktspiel mehr als die Hälfte der möglichen Brettspunkte erzielt, erhält 2 Mannschaftspunkte. Bei genau der Hälfte der möglichen Brettspunkte gibt es 1 Mannschaftspunkt und bei weniger als der Hälfte der möglichen Brettspunkte erhält die Mannschaft keinen Mannschaftspunkt.

Über Sieg und Platz entscheiden die Mannschaftspunkte. Bei Punktgleichheit entscheiden die erzielten Brettspunkte. Sind auch diese gleich, ist ein StICKkampf an neutralem Ort erforderlichenfalls auszutragen.

### **2.3.3 Benachteiligungen**

Falls eine Mannschaft durch die Wertung eines Wettkampfes bzgl. eines nicht startberechtigten oder zu tief eingesetzten Spielers bzw. eines Nichtantritts durch die Aberkennung von Brettspunkten benachteiligt wird, kann der Bezirksspielleiter geeignete Maßnahmen treffen.

### **2.3.4 Spielplan**

Der Spielplan der Mannschaftsmeisterschaft wird vom Bezirksspielleiter aufgestellt. Die im Spielplan zuerst genannte Mannschaft ist Gastgeber und stellt das gesamte Spielmaterial. Sie hat an den Brettern mit gerader Ordnungszahl (2, 4, 6, ...) Weiß. Der Bezirksspielleiter ist verpflichtet, das Aufeinandertreffen von Mannschaften eines Vereins in den letzten beiden Runden durch Austausch einzelner Runden zu verhindern. Nach Möglichkeit sollen derartige Paarungen in die ersten drei Runden gelegt werden.

## **2.4 Auf- und Abstieg**

### **2.4.1 Bezirksliga**

Die erstplatzierte Mannschaft steigt in die nächst höhere Spielklasse des Verbandes auf. Die beiden letztplatzierten Mannschaften der Bezirksliga steigen in die Bezirksklasse ab. Steigt aus der nächst höheren Klasse des Verbandes eine zweite oder noch eine weitere Mannschaft in die Bezirksliga ab, so erhöht sich entsprechend die Anzahl der aus der Bezirksliga in die Bezirksklasse absteigenden Mannschaften (gleitender Abstieg). Falls aus der nächst höheren Spielklasse keine Mannschaft in die Bezirksliga absteigt, steigt aus der Bezirksliga nur eine Mannschaft ab.

### **2.4.2 Bezirksklasse**

Die beiden erstplatzierten Mannschaften der Bezirksklasse steigen in die Bezirksliga auf. Die beiden letztplatzierten Mannschaften der Bezirksklasse steigen in die Kreisliga ab. Auch hier gilt die Regelung des gleitenden Abstiegs wie in Ziffer 2.4.1. Steigt aus der Bezirksliga nur eine Mannschaft in die Bezirksklasse ab, steigt aus der Bezirksklasse nur eine Mannschaft in die Kreisliga ab.

### **2.4.3 Kreisliga**

Die beiden erstplatzierten Mannschaften der Kreisliga steigen in die Bezirksklasse auf. Die beiden letztplatzierten Mannschaften der Kreisliga steigen in die Kreisklasse ab. Auch hier gilt die Regelung des gleitenden Abstiegs wie in Ziffer 2.4.1. Steigt aus der Bezirksklasse nur eine Mannschaft in die Kreisliga ab, steigt aus der Kreisliga nur eine Mannschaft in die Kreisklasse ab.

### **2.4.4 Kreisklasse**

Aus der Kreisklasse steigen zwei Mannschaften in die Kreisliga auf. Wenn es nur eine Staffel gibt, steigen beiden erstplatzierten Mannschaften der Staffel auf. Bei zwei oder mehr Staffeln kann eine Stichkampfunde ausgetragen werden. In diesem Fall steigen die beiden erstplatzierten Mannschaften dieser Stichkampfunde auf. Wird bei zwei Staffeln keine Stichkampfunde durchgeführt, so steigen die beiden Staffelsieger auf. Der Bezirksspielleiter hat in Abhängigkeit von der Anzahl der in der Kreisklasse teilnehmenden Mannschaften einen geeigneten Wettkampfmodus für die Stichkampfunde vor der ersten Spielrunde festzusetzen. Dabei soll die Gesamtrundenzahl für die Mannschaften, die sich für die Stichkampfunde qualifiziert haben, nicht weniger als 7 aber auch nicht mehr als 11 betragen.

## **2.5 Spielberechtigung**

### **2.5.1 Spieljahr**

Ein Spieler ist in einem Spieljahr nur für einen Verein spielberechtigt.

### **2.5.2 Ersatzspieler**

Jeder Spieler einer Mannschaft kann als Ersatzspieler in einer höheren Mannschaft seines Vereins benannt und eingesetzt werden. Das gilt auch für den Fall, dass mehrere Mannschaften eines Vereins in der gleichen Staffel spielen. Die „höhere“ Mannschaft ist diejenige Mannschaft mit der niedrigeren Rangnummer.

Ein Spieler verliert die Spielberechtigung in einer Mannschaft, wenn er insgesamt mindestens dreimal in höheren Mannschaften seines Vereins eingesetzt worden ist.

### **2.5.3 Einsatz in zwei Mannschaften am gleichen Tag**

Wenn ein Spieler am gleichen angesetzten Spieltag (gleicher Kalendertag) in mehreren Mannschaften seines Vereins aufgestellt wird, zählt sein Spiel nur für die Mannschaft, in der er angetreten ist. Tritt er in keiner Mannschaft an, wird er nur für die höchste Mannschaft gewertet. Alle anderen Mannschaften, die diesen Spieler aufgestellt haben, haben in diesem Falle mit 0 Mannschaftspunkten und 0 Brettspunkten verloren.

Die begünstigte Mannschaft erhält für jedes korrekt besetzte Brett einen Brettspunkt. Werden Ersatzspieler in übergeordneten Klassen eingesetzt, so sind sie in der nach Spielplan termingleichen Runde nicht für untergeordnete Mannschaften spielberechtigt. Diese Regelung gilt nicht für Wettkämpfe, welche nach NSVTO Ziffer 6.8.3 (z.B. Schiedsrichtereinsatz) verlegt worden sind.

## **2.6 Rangliste**

### **2.6.1 Mannschaftsmeldung**

Zu Beginn jedes Spieljahres ist für sämtliche Mannschaften eines Vereins auf Bezirksebene eine unveränderliche Rangliste mit beliebig vielen Spielern aufzustellen. Mit der Aufstellung der Rangliste ist verbindlich mitzuteilen, wie viele Mannschaften der betreffende Verein meldet.

## **2.6.2 Reihenfolge der Rangliste**

Die Rangliste bleibt für die Dauer der Mannschaftsmeisterschaft einschließlich erforderlich werdender Stich- bzw. Ausscheidungskämpfe verbindlich.

Nach Meldeschluss kann die vorgelegte Rangliste abgesehen von Ergänzungen durch Ersatzspieler nicht mehr verändert werden.

## **2.6.3 Stammspieler**

Die unter den Nummern 1 bis 8\* aufgestellten Spieler sind Stammspieler der ersten Mannschaft auf Bezirksebene, die unter den Nummern 9 bis 16\* aufgestellten Spieler sind Stammspieler der zweiten Mannschaft usw.

\*Bei Mannschaften in Ligen mit weniger Brettern reduzieren sich die Zahlen entsprechend. Stammspieler einer Mannschaft dürfen nicht in einer tieferen Mannschaft des Vereins eingesetzt werden.

## **2.6.4 Ersatzspieler**

Alle jeweils nachfolgend aufgeführten Spieler sind Ersatzspieler.

## **2.6.5 Nachmeldung**

Nachmeldungen sind schriftlich oder per E-Mail an den Bezirksspielleiter zu richten. Vereine, die einen Spieler nachmelden, für den keine Spielgenehmigung vorliegt, sind mit einer Geldbuße in Höhe von 30,- EUR zu belegen und die Nachmeldung ist ungültig. Nachgemeldete Spieler sind in der Rangliste unten anzufügen und eine Woche nach Veröffentlichung durch den Bezirksspielleiter spielberechtigt. Das Gültigkeitsdatum der Nachmeldung ist bei der Veröffentlichung anzugeben.

## **2.7 Mannschaftsaufstellung**

### **2.7.1 Abgabe**

Die Abgabe der Mannschaftsaufstellung erfolgt durch die Mannschaftsführer oder deren Vertreter so rechtzeitig, dass die Uhren zum Wettkampfbeginn (i. d. R. 11:00 Uhr) angestellt werden können. Eine spätere Meldung berechtigt den anderen Mannschaftsführer, die Uhren entsprechend in Gang zu setzen.

Nach erfolgter Nominierung der Aufstellung (Aushändigung) ist eine Änderung nicht mehr möglich.

### **2.7.2 Aufrücken von Ersatzspielern**

Falls Stammspieler ausfallen, müssen die Ersatzspieler unter Aufrücken der Spieler unten angeschlossen werden.

### **2.7.3 Toleranzklausel**

Unberührt bleibt die „Toleranzklausel“ (das Recht, einen Spieler mit dem nächst höheren bzw. nächst niedrigeren Spieler in der Rangfolge der Mannschaftsaufstellung zu tauschen).

### **2.7.4 Offenlassen einzelner Bretter**

Zulässig ist unter Namensnennung ein Offenlassen einzelner Bretter. In diesem Falle ist auf der Spielberichtskarte das betreffende Brett mit (k) (= kampflös) zu kennzeichnen oder das Ergebnis mit +/- bzw. -:+ anzugeben. Sind beide Spieler nicht anwesend, ist das Ergebnis -:-.

### **2.7.5 Verlust des Mannschaftskampfes**

Der Einsatz eines nicht spielberechtigten Spielers bzw. Nichtbesetzung einzelner Bretter ohne Namensnennung der fehlenden Spieler, soweit Spieler benannt werden können, hat

den Verlust des gesamten Mannschaftskampfes mit der Aberkennung aller Brettpunkte zur Folge.

Die begünstigte Mannschaft erhält für jedes korrekt besetzte Brett einen Brettpunkt.

### **2.7.6 Fehlerhafte Rangfolge**

Bei fehlerhafter Rangfolge haben alle zu tief eingesetzten Spieler ihre Partie verloren.

## **2.8 Spieltermine und Spielbeginn**

### **2.8.1 Vorspielen eines Mannschaftskampfes**

Ein Vorspielen eines Mannschaftskampfes ist mit dem Einverständnis des Gegners zulässig. Terminverlegungen müssen spätestens zwei Wochen vor dem neuen Termin beim zuständigen Staffelleiter zur Genehmigung gemeldet werden.

Beim Vorspielen eines Kampfes ist der Einsatz eines Spielers in zwei Mannschaften (in derselben Runde) unzulässig.

### **2.8.2 Nachspielen eines Mannschaftskampfes**

Ein Nachspielen eines Mannschaftskampfes ist normalerweise nicht möglich.

### **2.8.3 Verlegung durch Bezirksspielleiter**

Der Bezirksspielleiter kann in Ausnahmefällen ganze Runden oder einzelne Begegnungen verlegen, z.B. wenn politische oder gesellschaftliche Ereignisse oder Witterungsverhältnisse den Spielbetrieb am vorgesehenen Termin verhindern.

### **2.8.4 Spielbeginn**

Jeder Kampf beginnt grundsätzlich um 11:00 Uhr, falls die beiden Mannschaften sich nicht auf eine frühere Uhrzeit geeinigt haben.

### **2.8.5 Wartezeit**

Jeder Spieler, der mehr als 60 Minuten nach dem angesetzten Spielbeginn am Schachbrett erscheint, verliert die Partie. Die Partie gilt als kampflös verloren.

### **2.8.6 Schiedsrichter**

Der Mannschaftsführer der gastgebenden Mannschaft nimmt die Aufgaben des Schiedsrichters wahr.

Gegen seine Anordnungen und Entscheidungen, die auf der Spielberichtskarte zu vermerken sind, kann Protest erhoben werden, über den der Bezirksspielleiter erstinstanzlich entscheidet.

### **2.8.7 Verlegen des Spiellokals**

Verlegt ein Verein während der laufenden Spielsaison sein in der Meldung angegebenes Spiellokal, so hat er dies den gegnerischen Vereinen, dem Bezirksspielleiter und dem jeweiligen Staffelleiter unverzüglich mitzuteilen. Wird eine derartige Mitteilung unterlassen, so muss der gastgebende Verein sämtliche dadurch eintretende Nachteile tragen.

Der Spielort darf ohne das Einverständnis aller beteiligten Mannschaften nicht weiter als 15 km vom in der Meldung angegebenen Spiellokal entfernt sein.

## **2.9 Spieldauer und Bedenkzeit**

Die Bedenkzeit beträgt für die ersten 40 Züge je 2 Stunden, danach ohne Unterbrechung für weitere 20 Züge je eine Stunde.

Nach der zweiten Zeitkontrolle werden die Partien mit einer zusätzlichen Bedenkzeit von 30 Minuten je Spieler nach den FIDE-Regeln für die Beendigung von Partien durch Schnellschach beendet.

## **2.10 Spielende**

Ein Mannschaftskampf gilt als beendet, wenn die Spielberichtskarte mit den Unterschriften der Mannschaftsführer versehen ist. Ist kein Protest vermerkt, so ist das Ergebnis anerkannt.

## **2.11 Ergebnismeldung**

Die Spielberichtskarte ist vom gastgebenden Verein unverzüglich dem Staffelleiter der jeweiligen Liga zuzusenden. Sollte die Spielberichtskarte per Fax oder per E-Mail-Scan bzw. Foto versendet werden, ist das Original bis sechs Wochen nach Beendigung der Saison aufzuheben und bei Anforderung an den Bezirksspielleiter bzw. Staffelleiter zu versenden. Weiterhin sind die Einzelergebnisse und das Mannschaftsergebnis durch den gastgebenden Verein am Spieltag **bis 20 Uhr** dem zuständigen Staffelleiter mitzuteilen. Bei verspäteter oder nicht erfolgter Ergebnismeldung ist eine Geldbuße in Höhe von 10,- EUR an die Bezirkskasse zu zahlen

## **2.12 Spielausfälle und Nichtantreten**

### **2.12.1 Nichtantreten**

Tritt eine Mannschaft zum angesetzten Termin nicht an, so wird der Kampf für sie mit 0 Mannschaftspunkten und 0 Brettspunkten verloren gewertet.

Eine Mannschaft ist nicht angetreten, wenn eine Stunde nach dem angesetzten Spielbeginn weniger als die Hälfte der Spieler den Wettkampf aufgenommen haben.

Die antretende Mannschaft hat eine Mannschaftsaufstellung anzugeben und erhält für jedes korrekt besetzte Brett 1 Brettspunkt.

### **2.12.2 Bußgeld**

Falls eine Mannschaft zu einem Spiel nicht antritt, ist eine Geldbuße in Höhe von 60,- EUR an die Bezirkskasse zu zahlen. Bei einer Liga, in der mit Vierermannschaften gespielt wird, reduziert sich die Geldbuße auf 30,- EUR.

Bei höherer Gewalt kann der Bezirksspielleiter entscheiden, dass auf die Geldbuße verzichtet wird.

### **2.12.3 Ausscheiden aus der Spielklasse**

Eine Mannschaft, die zu drei Mannschaftskämpfen nicht angetreten ist, scheidet aus der Spielklasse aus. Sie steigt in die nächst tiefere Klasse ab und hat eine Geldbuße in Höhe von 125,- EUR an die Bezirkskasse zu zahlen.

Die bereits erzielten Ergebnisse dieser Mannschaft werden annulliert.

### **2.12.4 Höhere Gewalt**

In Ausnahmefällen - höhere Gewalt - kann der Bezirksspielleiter einen neuen Termin ansetzen. Ob höhere Gewalt vorgelegen hat, entscheidet der Bezirksspielleiter.

## **2.13 Staffelleiter**

Die Staffelleiter nehmen im Rahmen ihrer Zuständigkeit für die Staffeln sämtliche Aufgaben des Turnierleiters wahr, mit Ausnahme der Entscheidung bei Protestfällen.

Die Staffelleiter werden vom Bezirksspielleiter eingesetzt.

## **2.14 Protestbestimmungen**

### **2.14.1 Anzeige auf der Spielberichtskarte**

Ist die Spielberichtskarte von beiden Mannschaftsführern unterschrieben, gilt das gemeldete Spielergebnis als anerkannt; ein nachträglicher Protest ist nicht mehr möglich. Proteste müssen auf der Spielberichtskarte angezeigt und unverzüglich (sofern sie von keinem an dem Kampf unbeteiligten Verein kommen) schriftlich begründet werden.

### **2.14.2 Entscheidung in erster Instanz**

Über Proteste, die innerhalb von 7 Tagen schriftlich begründet vorzutragen sind (Poststempel), entscheidet der Bezirksspielleiter, wenn sich diese Proteste nicht gegen seine eigene Entscheidung richten.

Proteste haben keine aufschiebende Wirkung. Sie müssen auf der Spielberichtskarte vermerkt werden. Nach Beendigung eines Wettkampfes sind Proteste nicht mehr zugelassen. Ein Eingreifen des Bezirksspielleiters ist jederzeit möglich.

### **2.14.3 Entscheidung in zweiter Instanz**

Einsprüche gegen Entscheidungen des Bezirksspielleiters können entsprechend der Schiedsverfahrenordnung des Bezirks eingelegt werden.

## **2.15 Einziehungsverfahren**

### **2.15.1 Haftung des Vereins**

Für Geldbußen, die gegen Spieler oder Mannschaften laut dieser Turnierordnung verhängt werden, haften die Vereine der betreffenden Spieler oder Mannschaften gegenüber dem Schachbezirk gesamtschuldnerisch.

### **2.15.2 Zahlungsverzug**

Gerät der Verein in Verzug, wird er einmalig gegen eine Mahngebühr von 10,- EUR und mit einem Hinweis auf Ziffer 2.15.3 gemahnt. Außerdem wird ihm eine neue Frist von weiteren vierzehn Tagen gesetzt.

### **2.15.3 Sperre**

Ist auch diese letzte Frist ohne Zahlung verstrichen, kann die Mannschaft für weitere Wettkämpfe gesperrt werden.

## **3 Einzelmeisterschaft (BEM)**

### **3.1 Spielberechtigung**

Spielberechtigt für die Bezirkseinzelsmeisterschaften ist jeder Spieler, der zum Zeitpunkt der Meisterschaft die aktive Spielberechtigung für einen Verein des Bezirks III Südniedersachsen besitzt.

Damenturnier: Alle Spielerinnen, die für einen Verein im Bezirk 3 Südniedersachsen spielberechtigt sind.

Seniorenturnier: Alle Spieler, die für einen Verein im Bezirk 3 Südniedersachsen spielberechtigt und am 31.12. des laufenden Jahres mindestens 60 Jahre alt sind.

### **3.2 Modus**

Die Bezirkseinzelsmeisterschaft der Erwachsenen wird als Turnier nach Schweizer System ausgetragen. Bei Punktgleichheit wird die Platzierung durch die Buchholz-Wertung

entschieden, wobei die niedrigste Wertung gestrichen wird. Besteht auch hier Gleichstand, entscheidet die Sonneborn-Berger-Wertung über die Platzierung.

### **3.3 Wartezeit**

Jeder Spieler, der mehr als 30 Minuten nach dem angesetzten Spielbeginn am Schachbrett erscheint, verliert die Partie. Die Partie gilt als kampflös verloren.

### **3.4 Titel und Wertungen**

Der Sieger erhält den Titel „Meister des Bezirks Südniedersachsen ....“.

Die Siegerin des Damenturniers erhält den Titel „Meisterin des Bezirks Südniedersachsen ....“.

Der Sieger des Seniorenturniers erhält den Titel „Seniorenmeister des Bezirks Südniedersachsen ....“.

### **3.5 Ausschreibung**

Einzelheiten regelt die jeweilige Ausschreibung.

## **4 Einzelmeisterschaft der Jugend (BJEM)**

### **4.1 Spielberechtigung**

Die Jugendmeisterschaft wird nach Altersklassen (U18, U16, U14, U12 und U10) ausgespielt.

Der Bezirksjugendwart ist berechtigt, Altersklassen zusammenzulegen, wenn dies zweckmäßig erscheint.

Der Bezirksjugendwart nimmt die Altersklasseneinteilung so vor, dass Teilnehmer auf den Qualifikationsplätzen an der folgenden Landesjugendmeisterschaft der jeweiligen Altersklasse teilnehmen können.

### **4.2 Wartezeit**

Jeder Spieler, der mehr als 30 Minuten nach dem angesetzten Spielbeginn am Schachbrett erscheint, verliert die Partie. Die Partie gilt als kampflös verloren.

### **4.3 Ausschreibung**

Einzelheiten regelt die jeweilige Ausschreibung.

## **5 Schnellschachmeisterschaft (BSEM)**

### **5.1 Wartezeit**

Jeder Spieler, der mehr als 15 Minuten nach dem angesetzten Spielbeginn am Schachbrett erscheint, verliert die Partie. Die Partie gilt als kampflös verloren.

### **5.2 Titel**

Der Sieger erhält den Titel „Schnellschachmeister des Bezirks Südniedersachsen ....“.

### **5.3 Ausschreibung**

Einzelheiten regelt die jeweilige Ausschreibung.

## **6 Blitz Einzelmeisterschaft (BBEM)**

### **6.1 Wartezeit**

Jeder Spieler, der mehr als 5 Minuten nach dem angesetzten Spielbeginn am Schachbrett erscheint, verliert die Partie. Die Partie gilt als kampflos verloren.

### **6.2 Qualifikation**

Die drei erstplatzierten Teilnehmer qualifizieren sich für die Niedersächsische Blitz Einzelmeisterschaft. Bei bereits bestehender Qualifikation oder bei Verzicht rücken die nächstplatzierten Spieler nach.

### **6.3 Titel**

Der Sieger erhält den Titel „Blitzschachmeister des Bezirks Südniedersachsen ....“.

### **6.4 Ausschreibung**

Einzelheiten regelt die jeweilige Ausschreibung.

## **7 Blitzmannschaftsmeisterschaft (BBMM)**

### **7.1 Modus**

Das Turnier wird in Anlehnung an die Verbandsturnierordnung nach Halb-Scheveninger System ausgetragen. Bei bis zu 6 Mannschaften wird das Turnier doppelrundig mit vertauschten Farben gespielt.

Eine Mannschaft besteht aus 4 Spielern. Ein Ersatzspieler kann nach einer Runde unter Aufrücken der Mannschaft eingesetzt werden.

In jeder Runde werden 2 Partien gespielt. In der 1. Partie wird in der gemeldeten Reihenfolge gegeneinander gespielt. In der 2. Partie tauschen die Bretter 1 und 2 bzw. 3 und 4 einer Mannschaft die Plätze. Die Farben werden gewechselt.

Acht Partien entscheiden über den Mannschaftssieg.

Sieger ist die Mannschaft, die die meisten Mannschaftspunkte erzielen konnte. Bei Punktgleichheit entscheiden die Brettunkte. Ergibt sich auch hiernach Gleichstand, werden um die Plätze 1 und 2 Stichkämpfe angesetzt.

### **7.2 Wartezeit**

Jeder Spieler, der mehr als 5 Minuten nach dem angesetzten Spielbeginn am Schachbrett erscheint, verliert die Partie. Die Partie gilt als kampflos verloren.

### **7.3 Qualifikation**

Um sich mit zwei Mannschaften für die Landesblitzmannschaftsmeisterschaft (LBMM) zu qualifizieren, muss ein Verein mit zwei Mannschaften bei der Bezirksblitzmannschaftsmeisterschaft (BBMM) antreten und die beiden ersten Plätze belegen.

Landet eine Mannschaft eines für die LBMM vorberechtigten Vereins auf einem der beiden ersten Plätze, so berechtigt auch der dritte Platz zur Teilnahme an der Landesblitzmannschaftsmeisterschaft.

Wenn ein Verein „eine“ Mannschaft stellt, darf diese nicht unter dem Zusatz „zweite“ Mannschaft antreten.

#### **7.4 Titel**

Der Sieger erhält den Titel „Blitzschachmannschaftsmeister des Bezirks Südniedersachsen ....“.

#### **7.5 Ausschreibung**

Einzelheiten regelt die jeweilige Ausschreibung.

### **8 Dähne-Pokal (DP)**

#### **8.1 Pokaleinzelmeisterschaft**

Der Dähne-Pokal wird alljährlich nach dem KO-System durchgeführt. Der erstgenannte Spieler hat Heimrecht und führt in der ersten Partie die schwarzen Steine. Der erste Gewinnpunkt entscheidet. Bei unentschiedenem Ausgang der 1. Partie wird eine Schnellpartie - Bedenkzeit 15 Minuten - mit vertauschten Farben gespielt. Endet auch diese Partie unentschieden, entscheidet der erste Gewinnpunkt nach neuer Farbverteilung in Blitzpartien (5 Minuten Bedenkzeit).

#### **8.2 Wartezeit**

Jeder Spieler, der mehr als 30 Minuten nach dem angesetzten Spielbeginn am Schachbrett erscheint, verliert die Partie. Die Partie gilt als kampflös verloren.

#### **8.3 Qualifikation**

Der Bezirkssieger vertritt den Bezirk beim Dähne-Pokal-Turnier auf Landesebene. Im Jahr 2013 und danach jedes dritte Jahr ist auch der Zweitplatzierte für das Dähne-Pokal-Turnier auf Landesebene qualifiziert.

#### **8.4 Titel**

Der Sieger erhält den Titel „Dähne-Pokalsieger des Bezirks Südniedersachsen ....“.

#### **8.5 Ausschreibung**

Einzelheiten regelt die jeweilige Ausschreibung.

### **9 Sonstige Turniere**

Der Bezirksspielleiter und der Bezirksjugendwart können weitere Turniere ausschreiben. Über den Austragungsmodus der weiteren Turniere entscheidet der Bezirksspielleiter bei den Erwachsenen bzw. der Bezirksjugendwart im Jugendbereich vor Turnierbeginn nach Anhörung der Teilnehmer nach eigenem Ermessen. Die Bedenkzeit wird mit der Ausschreibung bekannt gegeben.

### **10 Schiedsrichter und Schiedsgericht**

#### **10.1 Schiedsrichter**

Oberster Schiedsrichter ist der Bezirksspielleiter. Er kann für bestimmte Wettkämpfe Ersatzschiedsrichter bestellen. In Streitfällen und über Proteste entscheidet der Schiedsrichter in erster Instanz.

Der Schiedsrichter kann gegenüber Einzelspielern und Mannschaften wegen Verstoß gegen die Turnierordnung und unsportlichen Verhaltens die nach den FIDE-Regeln vorgesehenen Maßnahmen ergreifen.

Der Bezirksspielleiter kann darüber hinaus die in der Satzung festgelegten Maßnahmen verhängen.

### **10.2 Schiedsgericht**

Bei Meisterschaften und Turnieren wird vor Turnierbeginn ein Schiedsgericht aus drei Personen gebildet.

Über Beschwerden gegen Entscheidungen des Schiedsrichters in spieltechnischen Angelegenheiten entscheidet das Schiedsgericht in zweiter Instanz endgültig.

Ein an dem zur Verhandlung stehenden Streitfall direkt oder indirekt Beteiligter darf nicht als Mitglied des Schiedsgerichts an selbigem teilnehmen.

### **10.3 Schiedsverfahrenordnung**

Beschwerden gegen Entscheidungen des Bezirksspielleiters sind innerhalb von zwei Wochen nach Empfang der Entscheidung beim Bezirksspielleiter einzulegen und möglichst unverzüglich zu begründen.

Es gilt die Schiedsverfahrenordnung.